

# GEAR

SOFT DARTS TOURNAMENT  
KOBE

## ★座席に限りがございます★

お席の譲り合いにご協力ください。  
エントリー者全員分のお座席確保ができない場合がございます。  
その場合、エントリー FAX 順に優先的にご用意いたします。  
エントリー SHOP で座席のご用意が無いことはございません。

## トーナメント開催要項

開催日 2020年3月29日(日)

会場 神戸ポートターミナルホール

〒650-0041 兵庫県神戸市中央区新港町4番5号

受付(シングルス) 9:00～9:40  
開会式 9:45～  
シングルス開始 10:00～  
受付(ダブルス) 11:00～12:00  
ダブルス開始 13:00～

交通 【ポートライナー】  
ポートターミナル駅下車すぐ(三宮から5分)  
【車】  
国道2号線、43号線、阪神高速(京橋I.C.)、いずれからも税関前交差点から入り神戸大橋上り口から300m進入し、ホールの標示に従ってください。  
※ハーバーハイウェイ、ポートアイランド方面からは、直接の進入路はありませんのでご注意ください。

## プログラム

### ダブルス



¥6,000 (1名様、ゲーム代込)

### シングルス



¥2,000 (1名様、ゲーム代込)

※参加希望者レーティング上位より振分  
※予定枠をオーバーした場合、FAX 先着順で受付

★当日受付のサイドシュートイベントも開催予定!★

## エントリー方法

FAX or Web にてエントリーください

FAX 送付先  
03-6685-5932  
GEAR 運営事務局

Web エントリーは→



エントリー受付期間

2020年2月24日(月)正午～3月23日(月)19:00まで

※エントリー期間中であっても、満枠となり次第受付を終了する場合がございます。

お振込期限

2020年3月24日(火)15:00まで

三菱UFJ銀行 柏支店 普通 0378603 カ) フェニックスダーツ

### ! 変更・キャンセル

- 変更やキャンセルが発生した場合、内容を上記お問合せ用メールアドレスまたは、「エントリー情報変更用紙」をご記入の上、FAXにてご連絡ください。
- キャンセル時のご返金につきましては、大会終了後、お振込み手数料を差し引かせていただいた上での返金となります。  
また、エントリー締切後のキャンセルはエントリー費が発生し、ご返金は、一切の対応をいたしかねます。予めご了承ください。

変更・キャンセルの受付締切

2020年3月23日(月)19:00まで

### エントリーに関するご注意点

- お申込みいただいた順番に受付となります。出場枠が定員に達し次第、締切を待たずに受付終了とさせていただきます。
- 受付期間外にお送りいただいた FAX は無効となりますので、ご注意ください。

お問合せ先

メール

event@pxdarts.jp  
(GEAR 運営事務局)

TEL

03-6453-0886 (13:00～19:00)

大会ホームページ

http://pxdarts.jp/gear



主催

PD INC.  
OFFICIAL DEALER COMPANY  
株式会社 PD

後援

PHOENIXDARTS

フェニックスダーツジャパン株式会社

# GEAR

SOFT DARTS TOURNAMENT  
KOBE

プログラムについて ※フライト数、ゲーム内容は、予告無く変更・中止になる場合がございます。

## ダブルストーナメント

予選/ラウンドロビン 決勝/シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費 **¥6,000** / 1名 ※ゲーム代込  
(1チーム ¥12,000) ※チーム合計 Rt、個人 Rt 上限なし

予定組数 **150組** (300名)

### RANGE 分け、ゲーム内容について

| フライト(階級)             | ゲーム内容   |
|----------------------|---|
| MAX<br>※合計 Rt「35 以上」 | 701(MO) - CRICKET - 701(MO)<br>※701は Master Out |
| A                    | 701 - CRICKET - 701                             |
| BB・B・C               | 501 - CRICKET - 501                             |
| N                    | 301 - 301 - 301                                 |

### 注意事項

- フライト振り分けは、エントリー受付後、合計レーティングの高いチームから上位フライトへ振り分けいたします。
- レーティングは、エントリー時にご記入いただいたスタッフを用いて、大会独自の方法で算出いたします。
- フライト数、ゲーム内容は、予告なく変更が発生する可能性があります。予めご了承ください。
- その他ご不明点等ございましたら、運営事務局までメールにてお問い合わせください。

## シングルストーナメント

シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費 **¥2,000** / 1名 ※ゲーム代込

予定組数 **48名** (各フライト 16名)

### RANGE 分け、ゲーム内容について

| フライト(階級)  | ゲーム内容  |
|-----------|--|
| Singles A | 701(MO) - 701(MO) - Choice<br>※701は Master Out |
| Singles B | 501 - 501 - Choice                             |
| Singles C | 301 - 301 - Choice                             |

### 注意事項

- シングルスのみ参加は不可といたします。
- レーティングの高いプレイヤーから上位フライトへ振り分けいたします。
- レーティングは、エントリー時にご記入いただいたスタッフを用いて、大会独自の方法で算出いたします。
- その他ご不明点等ございましたら、運営事務局までメールにてお問い合わせください。



**シングルスでのみの参加はできません**

## サイドシュート

シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費 **¥500** / 1名 ※ゲーム代込、1名1トーナメント

- ・こちらのプログラムは、当日参加申込制です。
- ・本戦に勝ち進んでいる方は参加不可、ご来場者はどなたでも出場可能です。
- ・大会当日に参加募集をおこないます。
- ・ミニトーナメントを複数回実施いたします。
- ・大会の進行状況により、変更や中止となる可能性もございます。予めご了承ください。

### エントリー数上位店舗特典

エントリー数上位”3”店舗には、後日お店にプロプレイヤー\*を派遣!  
※PHOENIXDARTS 契約プレイヤーに限ります

トーナメントのルール・規約については、事前に必ず大会公式ホームページをご確認ください。

※トーナメント内容や日程は、予告無く変更・中止になる場合がございます。

## エントリー・参加に関する注意事項

---

- 専用のエントリー用紙に必要事項を記入し、FAX ください。
- エントリーは、Web エントリーフォームからお申込みいただけます。
- ニックネーム・カードネームでのエントリーは承りません。  
必ず本名でエントリーください。
- ダーツマシン設置店舗であれば、どちらの店舗からもエントリー可能です。  
受付店舗サイン・店舗 or 担当者印が必要となります。
- 未成年プレイヤーは保護者同伴の上、出場することができます。  
保護者とは、大会当日に会場にて未成年者を引率する方を指します。  
未成年プレイヤーは、当日受付時に配布する「未成年マーク」の掲示を必須といたします。
- 未成年プレイヤーによる飲酒・喫煙が発覚した場合、通報の上直ちに失格となります。  
喫煙ブースへの立ち入りも禁止いたします。  
引率・同伴者がエントリーしている場合、併せて失格となります。
- エントリー完了後にレーティングが上がった場合、3/23 までにご連絡の上、エントリースタッフを再 FAX ください。

## マナー

---

- ダーツの試合を行うに相応な服装でのご来場・ご入場をお願いいたします。
- 携帯電話・スマートフォンは電源 OFF、もしくはマナーモードに設定の上、試合の妨げにならないようご配慮ください。
- 試合中のプレイヤー以外は、プレイングゾーン（テーブルよりもマシン側）へ侵入不可とします。
- 節度をもった応援をお願いします。誹謗・中傷・ヤジ・罵声などはお止め下さい。
- 試合中、ペア以外のプレイヤーによるアドバイスを禁止します。
- 試合中、ダートスローの妨害行為や遅延行為、過度な発声、暴力などは固く禁止いたします。
- 大会のスムーズな進行の為、運営側が許可した時間帯以外での空きマシンでのゲーム・練習は禁止といたします。

**上記マナーを守れないプレイヤーを発見次第、  
大会運営スタッフより警告をおこないます。  
改善が見られない、悪質であると判断した場合、直ちに失格・退場となります。**

## その他

---

- 本大会は、ダーツによる地域・店舗活性化、プレイヤーの技術・マナーの向上など、健全なソフトダーツの発展を目的とします。
- 本大会は、飲食物の持ち込みは禁止です。当日飲食物持込検査を実施いたします。
- 車を運転される方や未成年へのアルコール販売をお断りいたします。
- 会場内は禁煙です。喫煙は所定の喫煙所にてお願いします。
- フラッシュ・ストロボなどを使用した写真撮影は禁止です。
- 主催者は、主観的および自主的な判断のもと、マナー違反のプレイヤーを失格・退場にすする権利を有します。
- 本大会で撮影されたスチール・ビデオなどの映像権利は主催者が所有・管理いたします。



**本トーナメントのエントリーをもちまして、上記内容に同意したものとみなします。**

# ゲームルール

## ①ゲームについて

●本大会は、01 ゲーム、Cricket ゲームにて競技をおこないます。

●ラウンドオーバー時の勝敗決定

### 01 ゲーム

規定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合、残り点数に関わらず該当試合に出場した1名同士によるじゃんけん→コークにて勝敗を決定します。

### Cricket ゲーム

ラウンド終了時に同点の場合、お互いのマーク数に関わらず該当試合に出場した1名同士によるじゃんけん→コークにて勝敗を決定します。

●ラウンド設定

|       |          |          |          |          |
|-------|----------|----------|----------|----------|
| ゲーム   | 301      | 501      | 701      | Cricket  |
| ラウンド数 | 10 Round | 15 Round | 15 Round | 15 Round |

## ②試合進行時

●先攻・後攻

- ・1 Leg& 最終 Leg の先攻は、じゃんけん→コークにて決定します。
- ・2 Leg は負け先攻となり、1 Leg 目負けチームが先攻となります。

### 【コーク】

- ・コークの結果は必ず両チームの代表者が確認してください。
- ・同ビットの場合、先攻/後攻を入れ替えて再度スローをおこなってください。  
その際、1 スロー目のダーツは刺さった状態でおこないます。
- ・コークは必ず該当試合出場者同士でおこなってください。  
それ以外のプレイヤーのコークは無効となります。

●スロー順/プレイヤーチェンジ

- ・ゲーム中は、プレイヤーのスロー順を変更することはできません。
- ・Leg 毎のスロー順の変更は可能です。
- ・チーム内において誤ったスロー順でスローをおこなってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。(投げ直し不可)
- ・該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジをおこなった後、対戦相手のスローから試合を継続してください。
- ・但し、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った時点で、ラウンドは有効となります。
- ・マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされたなったダーツは無効となります。
- ・対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押下し忘れ、次のプレイヤーがスローをおこなった場合、刺さっているダーツは有効とします。その場合、プレイヤーチェンジをおこなった後、刺さっているダーツをカウントしてください。



本トーナメントのエントリーをもちまして、上記内容に同意したものとみなします。

## ●試合開始とプレイヤー呼出

受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格となります。ご注意ください。

- ・会場での受付、呼出は、全て「チーム ID」にておこなわせていただきます。
- ・事前に大会 HP よりチーム ID のご確認の上、ご来場くださいますようお願いいたします。
- ・場内アナウンスにて呼出されたプレイヤーは、速やかにコントロール（ラウンドロビンの場合はゲームボード）までお越しください。
- ・呼出は、原則「3 回まで」といたします。
- ・3 回目の呼出から 5 分以内にゲームボードへ揃わない場合、その試合は不戦敗（0-2）となります。
- ・また、不戦敗を 2 回繰り返したチームは、自動的にそれ以降全てのゲームを不戦敗とします。
- ・その際、不戦敗以前におこなっていた試合結果は有効とします。
- ・予選ラウンドロビン 1 試合目に不戦敗となったチームは、理由に関わらず失格とし、以降全てのゲームを不戦敗とします。サイドシュートへの参加は可能です。

## ●試合中のトラブル

内容に関わらず、トラブルが発生した場合、速やかにコントロールまでお問合せください。

- ・何らかのトラブル（停電、マシントラブルなど）で試合の継続が不可能となった場合、両者合意のスコアで復元をおこない、試合を再開します。
- ・スコアの復元が困難な場合、ゲーム内容、先攻 / 後攻は変更せず、リスタートとなります。

## ●失格

- ・受付時間内に受付を完了していないチームは失格となります。
  - ・最終呼出後、5 分以内にゲームボードへ揃わない場合、該当チームは失格となる可能性があります。
  - ・主催者がレーティング検証の結果、サンドバックと判断したチームは、失格となります。
- その他、故意または過失による違反行動や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合、主催者は該当プレイヤーおよびチームを失格とする権利を有するものとします。
- 失格となったプレイヤー、チームが入賞対象の場合、入賞結果は取り消しとなります。
- その場合、順位の繰り上げは発生いたしません。

## ●棄権

当日の体調不良ややむを得ない事情により、試合を棄権することができます。

必ず出場者本人が大会コントロールまで棄権申請をおこなってください。

- ・棄権した場合、次に対戦する予定のチームが自動的に勝ち上がりとなります。
- ・予選ラウンドロビン中に棄権した場合、それまでの結果は無効、残ったチームで順位を決定します。
- ・決勝戦、3 位決定戦を棄権した場合、それぞれ準優勝、4 位となります。
- ・準決勝を棄権した場合、3 位決定戦には参加できません。
- ・いかなる場合でも、棄権したチームが直前で対戦したチームが勝ちあがることはありません。

## レーティング検証

本大会では、レーティングの不正防止の為、レーティング検証をおこないます。

申告があったプレイヤーと、申告プレイヤーに対し、“当日の試合スタッツから算出されるレーティング” と、“エントリー時の申請スタッツから算出されるレーティング” の検証をおこないます。

検証の結果、既定値を大幅に上回った場合、主催者が失格と判断します。

失格となった場合、順位の繰り上げ、参加費の返還はございません。

「予選ラウンドロビン～決勝トーナメント Best 8」まで検証申請を承ります。

エントリースタッツが大きく変動した場合、大会主催者までご連絡の上、最新のスタッツ情報を再申請ください。

検証結果や失格に関する一切の異議申し立ては受付いたしません。



**本トーナメントのエントリーをもちまして、上記内容に同意したものとみなします。**